



Comune di Ponza

Provincia di Latina

Piazza C. Pisacane 04027 – Tel. 0771-80108 Fax 0771-820573

www.comune.ponza.lt.it Ufficio Demanio Marittimo

Prot.n. 0002336/2017

Ponza lì, 22.03.2017

AVVISO DI PUBBLICAZIONE

ISTANZA DI AUTORIZZAZIONE DEMANIALE MARITTIMA

Il Responsabile del settore Demanio Marittimo

Visto il Codice della Navigazione,

Visto l'art.18 del Regolamento per la Navigazione Marittima;

Visti i principi comunitari in materia di tutela della concorrenza in particolare l'art.49 del TFUE;

Visto l'art.36 del C.d.N.;

Visto il T.U.E.L. n.267/2000;

Vista la delibera della Giunta Regionale della Regione Lazio n.1161 del 30.07.2001 in materia di ripartizioni delle funzioni ai Comuni;

Visto il Regolamento strutture precarie marittime approvato con deliberazione di Consiglio Comunale n.7 del 26.03.2014 e s.m.i. con D.C.C. n.5 del 28.01.2015;

RENDE NOTO CHE

La Sig.ra De Maio Roberta nata a Solofra (AV) il 06.09.1957 in qualità di titolare della Ditta La Bussola, ha presentato formale richiesta di "autorizzazione demaniale marittima finalizzata all'installazione di strutture precarie ed amovibile- località Porto di Ponza – località Banchina Mamozio", in data 17.03.2017 prot.n.2140, come meglio evidenziato nella planimetria depositata agli atti;

SI INVITA

Tutti coloro che possono avervi interesse potranno presentare per iscritto a tutela dei loro eventuali diritti, all'Ufficio Demanio del Comune di Ponza, entro il termine perentorio di 20 giorni dalla data di pubblicazione del presente avviso, motivate opposizioni e osservazioni alla suddetta domanda di autorizzazione demaniale che sarà rilasciata previa verifica istruttoria.

Eventuali osservazioni e/o opposizioni pervenute fuori termine non saranno ritenute valide.

S'informa inoltre che la documentazione relativa alle istanze in pubblicazione è consultabile presso l'Ufficio Demanio del Comune di Ponza durante l'orario di apertura al pubblico (dal Lunedì al venerdì dalle 09.00 alle 12.00).



Il Responsabile settore demanio

Arch. Roberto Giocondi